| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |
| --- | --- | --- |



Índice

1.Portada

2.Índice

3.Enunciado del punto

Resolución del punto

Definición del Problema

Análisis del Problema

Diseño del Algoritmo

4.Conclusión

Fuentes Bibliográficas

**Ejercicio**

Dibuje en toda la extensión del lienzo de (440, 420) rectángulos de idénticas medidas (40 ancho y 20 de alto) y que mantengan una distancia de 20 píxeles entre ellos tanto horizontal como verticalmente. Utilice la estructura de control repetitiva for. El lienzo debería verse así:

***Desarrollo del punto***

**Definición del Problema**: Dibujar rectángulos de idénticas medidas y que mantengan una distancia de 20 píxeles entre ellos tanto horizontal como verticalmente usando estructuras interactivas

**Análisis**:

* Datos de Entrada:posición en X,Y del rectángulo el ancho, alto, distancia y espacio para visualizar las filas verticales y horizontales de los rectángulos .
* Datos de Salida: Rectángulos dibujados en el lienzo.
* Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso?El proceso puede ser realizado por un programa como processing.

¿Cuál es el proceso que realiza …?: dibujar rectángulos en un lienzo de tamaño específico.

**Diseño**:

| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA**: lienzo |
| --- |
| **VARIABLES**  posicionX, posicionY: int //almacena un valor en determinada posición del lienzo  anchoRect,altoRect,distanciaRect,espacioRect: int //almacenar valores enteros  anchoLienzo, altoLienzo: int //almacenan valores enteros |
| **NOMBRE ALGORITMO**:dibujar \_rectangulos  **PROCESO DEL ALGORITMO**   * + - 1. *Leer* *anchoLienzo ← 440*       2. *leer altoLienzo ← 420*       3. *anchoRect ← 40*       4. *altoRect ← 20*       5. *distanciaRect ← 20*       6. *espacioRect ← 60*       7. ***para****(posY←altoRect)(posY****menorque****altoLienzo-distanciaRect)(posY* ***asignación de suma*** *anchoRect)*       8. ***hacer***       9. ***para****(posX←altoRect)(posX****menorque****anchoLienzo-distanciaRect)(posX* ***asignación de suma*** *espacioRect)*       10. ***hacer***       11. *dibujar rectangulo en (posX,posY,anchoRect,altoRect)*       12. *fin* |